

Jahrgangsstufe 8 – 40 DS - Obligatorik: 26 Stunden / Freiraum: 14 Stunden

1. Festigung und Vertiefung technisch-koordinativer Fertigkeiten im Kontext ausgewählter leichtathletischer Disziplinen in Ausrichtung auf die Durchführung eines Klassenmehrkampfes.
2. Kennenlernen grundlegender technischer und taktischer Kompetenzen in dem Mannschaftssportspiel *Unihockey*
3. Kennenlernen von Wurf-, Fall- und Bodenkampftechniken im Kontext regelorientiertem Zweikampfsports.
4. Kennenlernen, Anwenden und selbstständiges Initiieren/Weiterentwickeln von funktionalen und sportartspezifischen Aufwärmprozessen.
5. Vertiefung des Partnerspiels *Badminton*: Erlernen verschiedener Schlagtechniken (Drop, Smash) und deren taktische Bedeutung für das Doppel- und Einzelspiel erfahren

Legende:

- ❖ **Spalte 1 UV = Unterrichtsvorhaben** 1 Ziffer → UV Abfolge im Jahrgang/ 2. Ziffer → Abfolge der UV insgesamt von 5 bis 10
- ❖ **Spalte 2 BF = Bewegungsfeld / Sportbereich** 1. Ziffer bestimmt das Bewegungsfeld (z.B. 3 = Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik) 2. Ziffer nennt den Standort des UV im BF (Beispiel: **3.4** = bezeichnet das 4. UV im BF 3 Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik)
- ❖ **Spalte 3 PP = Pädagogische Perspektiven;** (S. Rahmenvorgaben und KLP S. 9)
- ❖ **Spalte 4 Std.** = eingeplante **Dauer** in Stunden
- ❖ **Spalten 5 - 7: BWK** = Bewegungs- und Wahrnehmungskompetenz; **MK** = Methodenkompetenz; **UK** = Urteilskompetenz
- ❖ **Spalte 7 - 12: IF (a – f) = Inhaltsfelder** (die Kleinbuchstaben sind inhaltlich dementsprechend analog zu den Pädagogischen Perspektiven zu verstehen) (Die Ziffern unter den IF geben die ausdifferenzierten „**Inhaltlichen Schwerpunkte**“ an

Alle obligatorischen UV im Jahrgang über alle behandelten BF

UV	BF	PP	Std.	BWK	MK	UK	IF (a)	IF (b)	IF (c)	IF (d)	IF (e)	IF (f)
1 (17)	3	D, E		1, 4		1				2, 3	1, 4	
2 (18)	7	D, E		2,3,4	1		3		2	1	1,2,3,4	
3 (19)	9	E, C		1, 2	1, 2	1			2, 3		1, 2, 3	
4 (20)	1	A, F		1, 2, 3	1, 2	1, 2	1					2
5 (21)	7	E		1, 2	1, 2	1					1, 3, 4	
Freiraum												